

第2章 教育目標

1. 建学の精神

本校は、マンガ・イラスト・アニメーション・キャラクター・3DCG 等メディア芸術の各業界を中心に活躍できる専門技能はもとより、社会人としての一般教養と見識も併せて育成し、県内は勿論、広く次世代の基幹産業といえるエンターテインメント産業を支え、日本が世界に誇れる芸術文化を世界に発信でき得る人材輩出を目的としています。

2. 教育方針

各業界で行われている創作活動に即した技能の育成と知識の習得に重点を置いております。このために必要な講師、設備、教育環境等を最大限整備し、日々の教育を推進しております。

学生一人ひとりの個性と能力に応じ、自主性と創造性豊かな人間に育てたいと願い、可能な限り個別指導を心がけた教育システムを実践しております。

また、校内のみならず、社会とのつながりを大切にし、在学中からの就業体験や地域ボランティアなど建学の精神を具現化するためのカリキュラムを有しております。

すべての学生が他者への「敬意」と「感謝」の念を持ち、より豊かで充実した社会生活を営んでいけるよう、あいさつの徹底にも取り組んでいます。