

■令和2年度 1学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	マンガクリエイト科	学年	1	学生数	21名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	3名	1名	4名	13名	
下位1/4に該当する人数 5名 1/4に該当する指標の数値 4.0点以下					

■令和2年度 2学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	マンガクリエイト科	学年	2	学生数	14名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	1名	0名	5名	8名	
下位1/4に該当する人数 3名 1/4に該当する指標の数値 4.1点以下					

■令和2年度 1学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	コミックイラスト科	学年	1	学生数	23名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	1名	0名	2名	20名	
下位1/4に該当する人数 5名 1/4に該当する指標の数値 4.5点以下					

■令和2年度2学年GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	コミックイラスト科	学年	2	学生数	21名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	0名	1名	1名	19名	
下位1/4に該当する人数 6名 1/4に該当する指標の数値 4.7点以下					

■令和2年度1学年GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	アニメーター科	学年	1	学生数	38名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	6名	6名	9名	17名	
下位1/4に該当する人数 11名 1/4に該当する指標の数値 3.8点以下					

■令和2年度2学年GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	アニメーター科	学年	2	学生数	19名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	4名	1名	6名	8名	
下位1/4に該当する人数 5名 1/4に該当する指標の数値 3.9点以下					

■令和2年度1学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	キャラクターデザイン科	学年	1	学生数	36名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	名2	名0	名2	名32	
下位1/4に該当する人数 9名					
1/4に該当する指標の数値 4.5点以下					

■令和2年度2学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	キャラクターデザイン科	学年	2	学生数	41名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	3名	4名	17名	17名	
下位1/4に該当する人数 11名					
1/4に該当する指標の数値 4.1点以下					

■令和2年度1学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	マンガ・イラスト総合学科	学年	1	学生数	17名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	0名	0名	0名	17名	
下位1/4に該当する人数 6名					
1/4に該当する指標の数値 4.9点以下					

■令和2年度2学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	マンガ・イラストマスター科	学年	2	学生数	10名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	0名	0名	4名	6名	
下位1/4に該当する人数 3名 1/4に該当する指標の数値 4.36点以下					

■令和2年度3学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	マンガ・イラストマスター科	学年	3	学生数	15名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	0名	1名	1名	13名	
下位1/4に該当する人数 4名 1/4に該当する指標の数値 4.6点以下					

■令和2年度1学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	3Dアニメゲームクリエイター科	学年	1	学生数	9名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	名	名	4名	5名	
下位1/4に該当する人数 3名 1/4に該当する指標の数値 4.3点以下					

■令和2年度2学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	3Dアニメゲームクリエイター科	学年	2	学生数	2名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	名	名	1名	1名	
下位1/4に該当する人数 1名 1/4に該当する指標の数値 4.1点以下					

■令和2年度1学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	ビジュアルデザイン研究科	学年	1	学生数	13名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	0名	1名	2名	10名	
下位1/4に該当する人数 3名 1/4に該当する指標の数値 4.3点以下					

■令和2年度3学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	ビジュアルデザイン専攻科	学年	3	学生数	2名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9.点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	1名	0名	0名	1名	
下位1/4に該当する人数 1名 1/4に該当する指標の数値 3.0点以下					

■令和2年度4学年 GPAによる成績分布表

客観的な指標の算出方法					
履修科目の成績評価を数値化し、全科目の合計点の平均点を算出し、その平均点（GPA）により、成績の分布状況を把握する					
学科名	ビジュアルデザイン専攻科	学年	4	学生数	3名
成績の分布					
指標の数値	～3.4点	3.5～3.9点	4.0～4.4点	4.5～5.0点	
人数	0名	0名	0名	3名	
下位1/4に該当する人数 1名					
1/4に該当する指標の数値 4.5点以下					